



AMENDES

- Non communication des résultats avant 20H30 le dimanche de la rencontre et de la feuille de rencontre (saisie sur <https://monclub.fftt.com>) 30,00 €
- Feuille de rencontre non saisie avant le lundi minuit (saisie sur <https://monclub.fftt.com>) 30,00 €
- Retard dans l'envoi de la feuille de rencontre (Mail ou courrier envoyé le lundi à la Ligue, cachet de la poste faisant foi) 8,00 €
- Retard dans l'envoi de la feuille de rencontre de Forfait (pour l'équipe qui bénéficie du forfait) ou Exempt (Mail ou courrier envoyé le lundi à la Ligue, cachet de la poste faisant foi) 8,00 €
- Non présentation de licence lors de la rencontre ou absence de numéro de licence sur la feuille de rencontre 8,00 €
- Equipe incomplète, joueur non qualifié (+ sanction sportive) **sauf pour les 2 premières journées où les équipes sont autorisées à jouer à 3** 40,00 €
- Non port de la tenue d'équipe (par joueur). 5,00 €
- Equipe forfait (caution à reconstituer) 70,00 €
- Défaut de juge arbitre pour une équipe 500,00 €
- Vacation non effectuée par un JA désigné pour une équipe 40,00 €
- Non confirmation d'un abandon dans les 7 jours : 50,00 €
Pour tout joueur abandonnant pour raison de santé, un certificat médical constatant la raison de l'abandon daté du jour de la compétition ou du lendemain doit être adressé sous 7 jours à la Ligue de Bretagne.
Tout abandon sans motifs sera sanctionné de la même façon.
- Réclamation sur la feuille de rencontre : 70,00 €
Confirmation de la réclamation à adresser dans les 72 heures suivant la rencontre (Remboursable si la réclamation est recevable, acquise à la Ligue de Bretagne dans le cas contraire).

N.B. : N'oubliez pas de bien vérifier sur la feuille de rencontre avant de nous l'expédier :

- le numéro et la date de journée (ainsi que l'heure et le lieu de la rencontre)
- la division, le groupe et le niveau
- les numéros de licence et le classement du joueur (nom et signature du capitaine)
- le libellé du résultat (avec le total des victoires de chaque équipe)
- la signature du juge-arbitre