

Structure	Axe	Axe de développement	Codage	Nom action	Descriptif action	Indicateurs
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL01	Section sportive	Création de section sportive	- Nombre de conventions avec des établissements scolaires - Nombre de licenciés inscrits aux sections sportives du club
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL02	Label Educ' Ping	Toute action menée dans l'optique de décrocher le label Educ' Ping	- Obtention du label Educ' Ping
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL03	Ping 4 - 7 ans	Toute action visant à développer la pratique en faveur du public 4 - 7 ans, dont création d'une section	- Nombre de licenciés 4 - 7 ans Tradi - Nombre de licenciés 4 - 7 ans Promo - Nombre de créneaux spécifiques 4-7 ans
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL04	Fête du Ping 4 - 7 ans	Mise en place de la Fête du Ping 4 - 7 ans au niveau local	- Nombre de participants - Nombre de nouvelles licences Tradi souscrites via la Fête du Ping 4 - 7 ans - Nombre de nouvelles licences Promo souscrites via la Fête du Ping 4 - 7 ans - Nombre de licences événementielles souscrites via la Fête du Ping 4 - 7 ans
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL05	Label 4 - 7 ans	Toute action menée dans l'optique de décrocher le label 4 - 7 ans	- Obtention du label 4 - 7 ans
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL06	Premier Pas Pongiste	Toute action visant à mettre en œuvre le Premier Pas Pongiste (achat du kit PPP, participation au challenge PPP, etc.)	- Nombre de kits PPP achetés - Nombre de licences junior et moins Tradi souscrites grâce au PPP - Nombre de licences junior et moins Promo souscrites grâce au PPP
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL07	Recrutement et fidélisation des jeunes	Toute action de sensibilisation visant à promouvoir le tennis de table et attirer de nouveaux publics jeunes dans le club sous une forme opérationnelle	- Nombre de licenciés juniors et moins Tradi - Nombre de licenciés juniors et moins Promo - Taux d'abandon de la pratique / année de naissance (ex: le licencié ne reconduit pas de licence l'année suivante OU passe d'une licence tradi / promo à une licence événementielle)
Clubs	Prioritaire	1.1 Les jeunes	1.1_CL08	Educ'Ping	Toute action en collaboration avec le monde scolaire	- Nombre de classes touchées - Nombre d'écoles en partenariat avec le club - Participation au dispositif Génération Ping 2024
Clubs	Prioritaire	1.2 La santé	1.2_CL01	Label Ping-Santé Bien-Être	Toute action menée dans l'optique de décrocher le label Ping-Santé Bien-Être	- Obtention du label Ping-Santé Bien-être
Clubs	Prioritaire	1.2 La santé	1.2_CL02	Label Ping-Santé sur Ordonnance	Toute action menée dans l'optique de décrocher le label Ping-Santé sur Ordonnance	- Obtention du label Ping-Santé sur Ordonnance
Clubs	Prioritaire	1.2 La santé	1.2_CL03	Développement du dispositif "Sport-Santé Bien-être"	Toute action visant à promouvoir le "Sport-Santé Bien-Être"	- Nombre d'événements organisés - Nombre de licenciés dans la section "Sport-Santé Bien Être" - Nombre de vétérans - Nombre de conventions nouées avec des établissements médicalisés et associations
Clubs	Prioritaire	1.2 La santé	1.2_CL04	Développement du dispositif "Sport sur ordonnance"	Toute action visant à faire connaître et prendre en compte le Ping-Santé dans le dispositif "Sport sur Ordonnance" en faveur des patients atteints d'affection de longue durée (ALD), en corrélation avec les dispositifs régionaux et la réglementation en vigueur	- Nombre d'événements organisés dans le cadre du dispositif "Sport sur Ordonnance" - Nombre de personnes ayant souscrit à une licence sur ordonnance - Nombre de conventions nouées avec des établissements médicalisés et associations
Clubs	Prioritaire	1.2 La santé	1.2_CL05	Développement du dispositif "Ping-Santé en entreprise"	Toute action visant à promouvoir le tennis de table auprès de salariés d'entreprises locales Toute animation mise en place dans le cadre de la RSE	- Nombre d'animations organisées auprès de salariés d'entreprises locales - Nombre de conventions nouées avec des entreprises locales - Nombre de licences Tradi souscrites grâce aux animations auprès d'entreprises locales - Nombre de licences Promo souscrites grâce aux animations auprès d'entreprises locales
Clubs	Prioritaire	1.3.1 Le Club Ping 2024 - La formation	1.3.1_CL01	Formation filière fédérale (technique et arbitres)	Participation ou engagement dans des formations de la filière fédérale	-Nombre de personnes concernées par filière
Clubs	Prioritaire	1.3.1 Le Club Ping 2024 - La formation	1.3.1_CL02	Formation des bénévoles (formation continue)	Toute formation, à destination des bénévoles uniquement, visant à améliorer l'accueil et l'encadrement	- Nombre de bénévoles formés - Nombre de diplômes délivrés

Structure	Axe	Axe de développement	Codage	Nom action	Descriptif action	Indicateurs
Clubs	Prioritaire	1.3.2 Le Club Ping 2024 - La féminisation	1.3.2_CL01	Développement de la pratique féminine	Toute action visant à proposer des animations sportives facilitant la pratique féminine et/ou mixte	- Nombre d'actions mises en oeuvre - Nombre de femmes touchées par ces animations - Nombre de licences féminines Tradi - Nombre de licences féminines Promo - Nombre de compétitions féminines et/ou mixtes organisées
Clubs	Prioritaire	1.3.2 Le Club Ping 2024 - La féminisation	1.3.2_CL02	Féminisation à tous les niveaux	Toute action visant à promouvoir l'implication des femmes au sein des structures	- Nombre de femmes dirigeantes, cadres techniques, entraîneuses ou arbitres
Clubs	Prioritaire	1.3.2 Le Club Ping 2024 - La féminisation	1.3.2_CL03	Label Ping au Féminin	Toute action menée dans l'optique de décrocher le label Ping au Féminin	- Obtention du label Ping au Féminin
Clubs	Prioritaire	1.3.3 Le Club Ping 2024 - Le développement durable	1.3.3_CL01	Développement durable	Toute action visant à organiser des manifestations éco-responsables (tri des déchets, achats en circuit court, économies de papiers, accessibilité...) (tournois du club, compétitions fédérales, animations festives...)	- Nombre et type de manifestations éco-responsables sportives ou extra-sportives organisées
Clubs	Prioritaire	1.3.3 Le Club Ping 2024 - Le développement durable	1.3.3_CL02	Label Ping durable	Toute action menée dans l'optique de décrocher le label Ping durable	- Obtention du label Ping durable
Clubs	Prioritaire	1.3.4 Le Club Ping 2024 - Les labels clubs	1.3.4_CL01	Structuration et obtention des labels clubs	Toute action structurante mise en place par les clubs pour l'obtention des labels	- Nombre de labels obtenus
Clubs	Prioritaire	1.3 Le Club Ping 2024 - Le handisport et le sport adapté	1.3.5_CL01	Pratique Handisport et Sport Adapté	Toute action visant à augmenter le nombre de sections handisport et/ou sport adapté	- Création d'une section handisport et/ou sport adapté créées - Nombre de licenciés inscrits aux sections handisport et/ou sport adapté
Clubs	Prioritaire	1.3 Le Club Ping 2024 - Le handisport et le sport adapté	1.3.5_CL02	Label Handi Ping	Toute action menée dans l'optique de décrocher le label Handi Ping	- Obtention du label Handi Ping
Clubs	Complémentaire	2.1 Les pratiques compétitives	2.1_CL01	Développement de nouvelles pratiques	Toute action visant à diversifier les pratiques compétitives	- Nombre de nouvelles compétitions organisées (sans contraintes / mixtes ou avec plus de parité) - Nombre d'inscrits aux nouvelles compétitions - Nombre de nouveaux licenciés (1ère licence souscrite durant l'année) inscrits aux nouvelles compétitions
Clubs	Complémentaire	2.1 Les pratiques compétitives	2.1_CL02	Développement de nouvelles pratiques	Organisation de tournois Open visant la pratique mixte	- Nombre de tournois organisés
Clubs	Complémentaire	2.2 Le Ping Tour	2.2_CL01	Organisation d'une étape Ping Tour	Organisation d'une étape d'un Ping Tour et promotion	- Nombre de participants - Nombre de licences événementielles souscrites durant l'étape
Clubs	Complémentaire	2.2 Le Ping Tour	2.2_CL02	Promotion du Ping Tour	Promotion des étapes du Ping Tour à proximité auprès des personnes présentes dans l'entourage du club (parents, bénévoles...)	- Nombre de personnes concernées
Clubs	Complémentaire	2.3 L'innovation	2.3_CL01	Mise en place d'outils digitaux	Toute action visant à déployer des outils spécifiques au service du développement (licenciés, accompagnateurs, encadrants...)	- Nombre de personnes touchées (abonnés / téléchargements...)
Clubs	Complémentaire	2.3 L'innovation	2.3_CL02	Développement du eSport et de la pratique virtuelle	Toute action visant à encourager le eSport ou la pratique virtuelle (réalité virtuelle / augmentée), en particulier en lien avec de la pratique traditionnelle	- Nombre de personnes concernées / de participants
Clubs	Complémentaire	2.3 L'innovation	2.3_CL03	Conception de matériel innovant	Toute action participant à la conception ou au test de matériel innovant, au service de la pratique	- Nombre de personnes impactées par le nouveau matériel